TOHO ELECTRONICS INC.

ComSamp3 取扱説明書 操作マニュアル

本アプリケーションのご利用ありがとうございます。

本アプリケーションでは通信の送信、受信データの記録を行う事ができます。

本アプリケーションを使用して頂くにはセットアップが必要になります。

セットアップの方法につきましては、セットアップ手順書を参照下さい。

東邦電子株式会社

- 1 - 49-8611

目次

1. 概要	3
2. 動作環境	3
3. 通信仕様	3
4. 操作方法	4
4.1 起動	
4.2 終了	5
5. 機能説明	6
6. その他メニュー	9
6.1 通信設定	9
6.2 初期設定	
6.3 バージョン	
7. 記述方法	
7.1 Tohoプロトコ	
7.2 Modbus (RTU) プロトコル、Modbus (ASCⅡ) プロトコル	13
8. ログファイルの見方	14

1. 概要

本書はComSamp3の操作に関する取扱説明書です。

※本取扱説明書はWindows 7の画面イメージにて作成しています。

Windows 7以外のオペレーションシステムの場合は画面が異なる場合があります。ご了承ください。

2. 動作環境

オペレーションシステム

• Microsoft Windows XP

· Microsoft Windows Vista

• Microsoft Windows 7

3. 通信仕様

ComSamp3では次の仕様に対応しています。

ComSamp3の通信仕様

COIIDAIIIDAV/地間上球	
通信方法	シリアル (COM) ポート
通信プロトコル	Toho
	Modbus (RTU)
	Modbus (ASCⅡ)
通信フォーマット	データ長:7、8bit
	パリティ:無し、奇数、偶数
	ストップビット:1、2bit
	BCC:無し、有り (Tohoプロトコルのみ)
	CRC:有り (Modbus (RTU) のみ)
	LRC:有り (Modbus (ASCII) のみ)
通信速度	1200[bps]
	2400[bps]
	4800[bps]
	9600[bps]
	19200[bps]
	38400[bps]
	57600[bps]
	76800[bps]
	115200[bps]

4. 操作方法

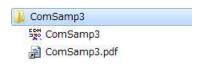
4.1 起動

- 4.1.1 デスクトップのアイコンより起動 デスクトップにアイコンが作成されます。 アイコンより起動を行えます。
- 4.1.2 スタートメニューより起動

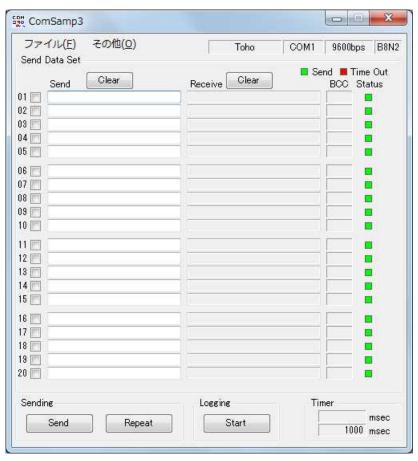
スタートメニューにComSamp3のフォルダが作成されます。 ComSamp3のフォルダの中にあるComSamp3の ショートカットより起動を行えます。



デスクトップアイコン



スタートメニューアイコン



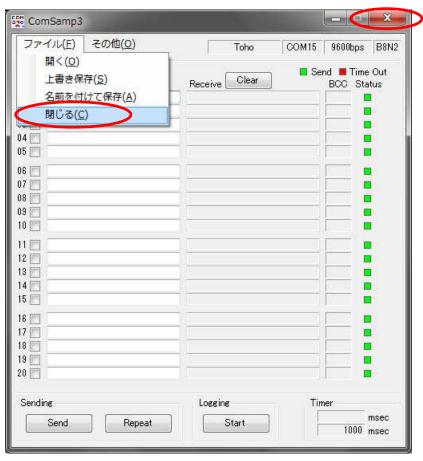
omSamp3の起動画面

4.2 終了

ComSamp3を終了するにはウィンドウ右上の×ボタンか、

左上の「ファイル」メニューより「閉じる」をクリックすると終了確認メッセージが表示されます。

- ・終了をする場合は「OK」ボタンをクリックして下さい。
- ・終了をしない場合は「キャンセル」ボタンをクリックして下さい。

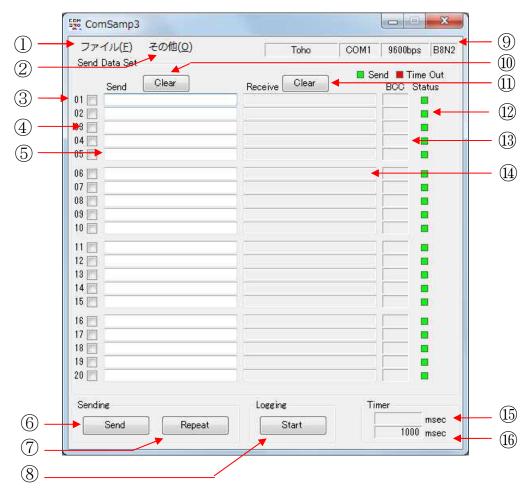


ComSamp3の終了方法



終了確認メッセージ

5. 機能説明



ComSamp3の画面

① ファイル

1)「開く」 : 設定ファイルを読み込みます。

2)「上書き保存」 : 送信項目の内容を設定ファイルに保存します。

3)「名前を付けて保存」: 送信項目の内容を設定ファイルとして 名前を付けて保存します。

4) 「閉じる」 : ComSamp3を終了します。

クリックすると終了するか確認メッセージが表示され、

「OK」ボタンをクリックすると終了します。

② その他

1)「通信設定」

ComSamp3の設定を行う事ができます。詳細は6項目を参照下さい

2)「初期設定」

ComSamp3の設定を行う事ができます。詳細は6項目を参照下さい

3) 「バージョン」

ComSam3のバージョンを確認できます。

③ 行番号 : 何項目目かを表しています。記録データ、設定ファイルの番号と連動しています。

④ チェックボックス : 一括送信、リピート送信時に、送信/非送信を選択する項目になります。

クリックしチェックを入れると、送信が有効となります。

01 (01RPV1) 02 (01RSV1)

項目の選択

⑤ 送信項目 : 送信するコマンドを入力する場所になります。

また、下記どちらかの操作で、送信項目を1回だけ送信することができます。

1)送信を行いたい送信項目にカーソルを合わせて、キーボードのEnterキーを押す。

2)送信を行いたい送信項目をダブルクリックする。

⑥ Sendボタン : チェックボックスで選択された送信項目の順次送信を1回のみ行います。

送信を止めるには「STOP」ボタンをクリックします。

(7) Repeatボタン : チェックボックスで選択された送信項目の順次送信をインターバル時間毎に行います。

送信を止めるには「STOP」ボタンをクリックします。

⑧ Startボタン : チェックボックスで選択された送信項目の順次送信をインターバル時間毎に行い

ログデータの記録を行います。

送信を止めるには「STOP」ボタンをクリックします。

⑨ 通信設定内容 : 通信設定の内容を表示しています。表示内容は左側から下記になります。

1) 通信プロトコル

TOHO: Tohoプロトコル

Modbus (RTU) : Modbus (RTU)プロトコル Modbus (ASCII) : Modbus (ASCII)プロトコル

2) 诵信ポート

通信で使用するCOMポート

3) 通信速度

通信で使用する通信速度

- 4)通信設定
 - ・BCCチェック

B:BCCチェック有り N:BCCチェック無し

データビット数

7:データビット7bit

8:データビット8bit

・パリティ方式 (Parity)

N:パリティ無し

0:パリティ奇数

E:パリティ偶数

・ストップビット数 (Stop Bits)

1:ストップビットlbit

2:ストップビット2bit

⑩ 送信(Send)項目クリアボタン :送信(Send)項目を全て消去します。

⑪ 受信(Receive)項目クリアボタン:受信(Receive)項目を全て消去します。

② 通信状况 : 緑 : 正常受信

ブランク:受信待ち 赤 : タイムアウト

③ 受信BCCデータ : 受信したデータのBCCを表示します。 (Tohoプロトコルのみ)

Modbus (RTU) プロトコルではCRCを表示します。 Modbus (ASCII) プロトコルではLRCを表示します。

⑪ 受信(Receive)項目 : 受信データを表示します。

⑤アクセス時間:通信に掛かったアクセス時間を表示します。

1項目だけの送信の場合は1項目のアクセス時間になります。

一括送信、リピート送信の場合は選択項目の1ループ分のアクセス時間になります。

⑯Interval Time : リピート送信時の選択項目の1ループの送信周期になります。

6. その他メニュー

6.1 通信設定

「その他」のメニューより「通信設定」を選択すると次の画面が表示されます。



通信設定画面

① Com Port : 通信に使用するCOMポートを、選択設定してください。

② Data Bits :通信データのデータビットを、下記より選択設定してください。

0)7bit 1)8bit

③ Parity : 通信データのパリティ方式を、下記より選択設定してください。

0) none:パリティ無し1) odd:パリティ奇数2) even:パリティ偶数

④ Stop Bits : 通信データのストップビットを、下記より選択設定してください。

0)1bit 1)2bit

⑤ Speed : 通信速度を、下記より選択設定してください。

0) 1200

1) 2400

2) 4800

3)9600

4) 19200

5) 38400

6) 57600

7) 76800

8) 115200

⑥ Protocol : 通信プロトコルを、下記より選択設定してください。

0) Toho : Tohoプロトコル

1) Modbus (RTU) : Modbus (RTU) プロトコル 2) Modbus (ASCII) : Modbus (ASCII) プロトコル

⑦ Bcc : Tohoプロトコル使用時のBCCチェックを、下記より選択設定してください。

0) off 1) on

⑧ Time Out : 通信タイムアウト時間を設定してください。

0から9999[msec]を指定できます。

⑨ Interval Time: リピート送信時の選択項目の1ループの送信周期を設定してください。

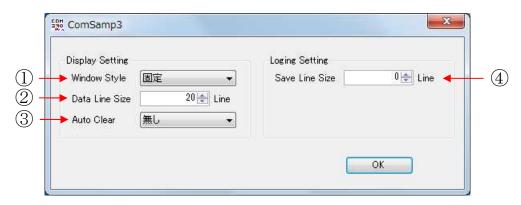
100から99999[msec]を指定できます。

⑩ Delay Time :通信コマンドを送信する際の遅延時間を設定してください。

0から9999[msec]を指定できます。

6.2 初期設定

「その他」のメニューより「初期設定」を選択すると次の画面が表示されます。



初期設定画面

① Window Style :ウィンドウサイズの固定/可変を選択できます。

② Data Line Size: 送信 (Send) 項目の表示数を設定できます。 1から99行を指定できます。

③ Auto Clear : 受信データの表示状態を設定できます。

無し:受信待ち時に受信データをブランク表示しない。 有り:受信待ち時に受信データをブランク表示する。

④ Save Line Size: データの記録 (ロギング) を行った際に作られるデータ (CSV形式) の 1ファイルに保存できるデータ行数上限を設定します。

0 : 上限なし

1から99999:1から99999行が上限設定

6.3 バージョン

本アプリケーションのバージョンを確認することができます。



バージョン表示

7. 記述方法

ComSamp3での送信(Send)項目への記述の方法は通信プロトコルにより変わります。 通信内容は送信対象の通信取説に従って下さい。

7.1 Tohoプロトコル

Tohoプロトコルの送信データは次の構成になります。

- \bigcirc STX
- ②スレーブアドレス
- ③要求内容
- ④識別子
- ⑤数値データ
- (6)ETX
- (7)BCCデータ

ComSamp3でTohoプロトコル通信を行う場合は、

- ・STXは(と記述します。
- ・ETXは)と記述します。
- ・BCCチェックをon時は自動で付与されます。
- ・読み出し要求記述例

スレーブアドレス 0 1 の "SV1 "項目の読み込む場合

送信データ: (01RSV1)

読み出し要求構成

(01 R SV1)

- ① ② ③ ④ ⑥
- ・書き込み要求記述例

スレーブアドレス 0 1 の"SV1"項目に00025を書き込む場合

送信データ: (01WSV100025)

書き込み要求構成

(01 W SV1 00025)

- (1) (2) (3) (4)
- $\overline{(5)}$

7.2 Modbus (RTU) プロトコル、Modbus (ASCII) プロトコル

Modbus (RTU) プロトコルとModbus (ASCII) プロトコルの送信データは次の構成になります。

- ①スレーブアドレス
- ②ファンクションコード (03h, 06h, 10hのみ対応)
- ③レジスタアドレス
- ④レジスタ数
- ⑤バイト数
- ⑥レジスタデータ下位
- ⑦レジスタデータ上位
- ®CRCデータ、LRCデータ
- ・ComSamp3ではスタートコードとエンドコードは自動で付与されます。
- ・CRCとLRCは自動で付与されます。
- ・通信データは16進数で入力してください。
- ・読み出し要求記述例

スレーブアドレス01のアドレス0402の内容を読み込む場合

送信データ:010304020002

読み出し要求構成

 $0\ 1 \quad 0\ 3 \quad 0\ 4\ 0\ 2 \quad 0\ 0\ 0\ 2$

- (I) (2)
- (3)
- (4)
- ・ 書き込み要求記述例

スレーブアドレス 0 1 のアドレス0402の内容に00000096を書き込む場合

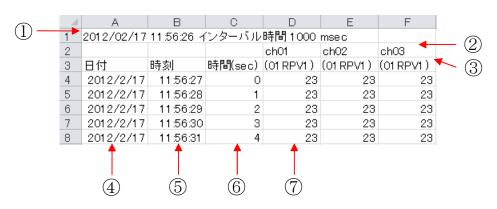
送信データ:0110040200020400600000

書き込み要求構成

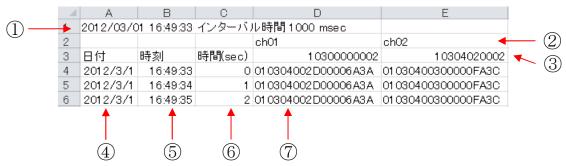
- $0 \ 1 \quad 1 \ 0 \quad 0 \ 4 \ 0 \ 2 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 2 \quad 0 \ 4 \quad 0 \ 0 \ 6 \ 0 \quad 0 \ 0 \ 0 \ 0$
- (1) (2)
- (3)
- **(4)**
- (5) (6)
- $\overline{(7)}$

8. ログファイルの見方

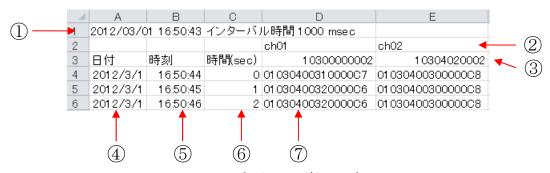
ロギング機能により作られるログファイルはCSV形式になります。 保存したログファイルを表計算ソフト (Microsoft Office Excel使用) で閲覧した場合は次のようになります。



Tohoプロトコル通信のログファイル



Modbus(RTU)プロトコル通信のログファイル



Modbus(ASCII) プロトコル通信のログファイル

① 開始日 : 記録開始年月日と時刻、インターバル時間が表示されます。

② チャンネル : ComSamp3の行番号になります。ch01はComSamp3の01行目に記述した項目に当てはまります。

③ 要求内容 : 要求内容のロギングになります。

④ 日付 : ロギングの記録を取った時の日付になります。⑤ 時刻 : ロギングの記録を取った時の時刻になります。

⑥ 時間 : ロギングの記録を開始した時刻からの経過時間になります。

⑦ ロギングデータ:受信データのロギングになります。